

REGULAMIN

MISTRZOSTW ŚLĄSKA W RATOWNICTWIE WODNYM

1. ORGANIZACJA I PRZEPROWADZENIE ZAWODÓW

- 1.1. Mistrzostwa Śląska w ratownictwie wodnym (MŚl) organizuje jednostka terenowa Wojewódzkiego Wodnego Ochotniczego Pogotowia Ratunkowego w Tychach po przyznaniu jej prawa do tego przez Zarząd Wojewódzkiego WOPR w Katowicach.
- 1.2. Jednostka terenowa Wojewódzkiego WOPR w Tychach powołuje Komitet Organizacyjny MŚl, któremu przewodniczy Prezes tej jednostki.

2. ZDOLNOŚĆ DO UCZESTNICTWA W ZAWODACH

- 2.1. Do udziału w MŚl żeńskie i męskie drużyny mogą być zgłaszane wyłącznie za pośrednictwem jednostek terenowych Wojewódzkiego WOPR w Katowicach.
- 2.2. Oddziały mają prawo do wystawienia w zawodach drużyny składającej się z nie więcej niż 4 zawodniczek i 4 zawodników. Dopuszcza się możliwość zgłoszenia dodatkowego aktualnych członków kadry województwa śląskiego. Starty zawodników poza konkurencją – patrz pkt.6.2.

Aktualna kadra województwa śląskiego:

Pietrzak Sandra (Katowice), Cygan Wioletta (Rybnik), Duda Anna (Rybnik), Bieniak Agnieszka (Rybnik), Wysocka Agnieszka (Knurów), Omozik Jolanta (Zabrze), Wyrostek Elżbieta (Tychy), Androsz Robert (Rybnik), Kwestorowski Bartosz (Knurów), Bober Bartłomiej (Knurów), Szumichora Mateusz (Knurów), Lindner Szymon (Rybnik), Korduła Karol (Rybnik), Koziół Tomasz (Tychy).

- 2.3. Kierownicy drużyn startujących w MŚl zgłaszają się do sekretariatu z legitymacjami WOPR zawodników z wpisem stwierdzającym opłacenie składki członkowskiej i poświadczeniem lekarza medycyny o zdolności do wykonywania pracy ratownika wodnego.
- 2.4. W MŚl mogą brać udział drużyny innych podmiotów, działających w ratownictwie, zgłoszone przez właściwe władze po akceptacji Komitetu Organizacyjnego MŚl.
- 2.5. Sędziowie MŚl nie mogą startować w MŚl jako zawodnicy.
- 2.6. Drużyny startujące zgłaszane są poprzez jednostki terenowe Wojewódzkiego WOPR w Katowicach potwierdzając jednocześnie spełnianie przez zawodników kryteriów dopuszczających do uczestnictwa w MŚl.
- 2.7. Zgłoszenie drużyny dokonuje się poprzez przesłanie właściwego formularza. **(Zał. Nr 2)**
- 2.8. Zgłoszenia składamy w Zarządzie Wojewódzkim WOPR w Katowicach lub mailem na adresy: tychy@slaskiewopr.pl, lub biuro@slaskiewopr.pl do dnia 16.03.2007r.

3. ZAWODNICZY I ZAWODNICZKI

- 3.1. Drużyna, która nie posiada pełnego składu, będzie brała udział odpowiednio w męskich lub żeńskich konkurencjach (nie jest obowiązkowe wystawienie obydwu ekip: męskiej i żeńskiej jako członków drużyny).
- 3.2. Słowa zawarte w tym regulaminie oznaczające płeć męską (jego, on, zawodnik itp.) obejmują również kobiety.
- 3.3. W MŚl mogą brać udział zawodnicy, którzy mają nie mniej niż 12 lat ukończone w roku zawodów.
- 3.4. W zawodach mogą brać udział ratownicy, którzy otrzymali uprawnienia w 2006 roku lub wcześniej i posiadają ważną legitymację z aktualnymi badaniami lekarskimi.
- 3.5. Zgodnie z zaleceniami ILSE MŚl mają być wolne od dopingu z możliwością przeprowadzania testów antydopingowych podczas wszystkich konkurencji.

4. STRÓJ DRUŻYNOWY/STRÓJ DO ZAWODÓW

- 4.1. Wszyscy zawodnicy muszą nosić kąpielówki lub kostiumy zgodnie ze standardami zatwierdzonymi przez ILSE.
- 4.2. Zawodnik noszący kostium uważany za niewłaściwy nie zostanie dopuszczony do startu.
- 4.3. Zawodnik lub drużyna zostanie wykluczona z zawodów, jeśli nie będzie stosownie ubrana.
- 4.4. Na życzenie organizatorów zawodnicy powinni nosić strój wyznaczony i dostarczony przez Komitet Organizacyjny MŚI.
- 4.5. Każda drużyna powinna być ubrana stosownie podczas ceremonii otwarcia i wręczania nagród.
- 4.6. Kierownicy drużyn, trenerzy i pomocnicy powinni brać udział w ceremoniach i nosić ubrania identyfikujące ich z drużyną.

5. NAGRODY I TROFEA

- 5.1. MŚI są to zawody drużynowe z pucharami wręczanymi pierwszym trzem drużynom według punktacji mistrzostw, spełniającym wszystkie stosowne warunki.
- 5.2. Zwycięzcy zostaną uznani Drużynowymi Mistrzami Śląska w ratownictwie wodnym.
- 5.3. Wyróżnione dyplomami zostaną trzy pierwsze drużyny męskie i żeńskie.
- 5.4. Trzech pierwszych zawodników, którzy zajmą najlepsze miejsca w każdej z konkurencji indywidualnych MŚI otrzyma dyplomy.
- 5.5. Trzech pierwszych zawodników, którzy zajmą najlepsze miejsca w punktacji generalnej MŚI, w kategorii kobiet jak i mężczyzn, otrzyma medale, puchary oraz dyplomy.
- 5.6. Zwycięzcy zostaną uznani indywidualnymi Mistrzami Śląska w ratownictwie wodnym.

6. OPŁATY ZA UDZIAŁ W ZAWODACH

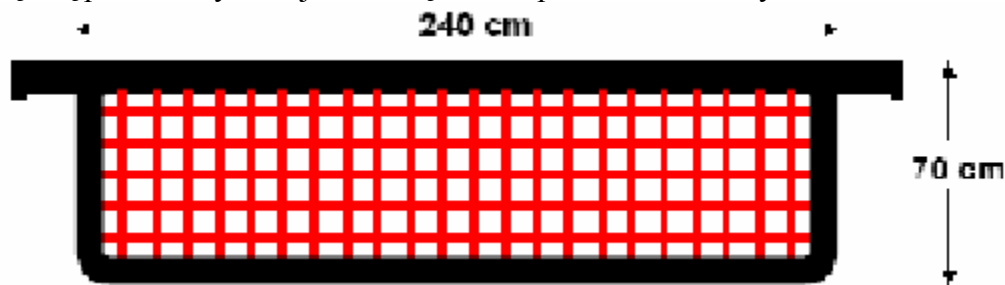
- 6.1. Opłatę startową w wysokości **10 zł** od zawodnika pokrywają oddziały WOPR.
- 6.2. UWAGA! Zawodnicy startujący poza konkurencją – opłata startowa **50 zł**.
- 6.3. Opłaty za zakwaterowanie i wyżywienie opłaca z własnych środków startująca drużyna.
- 6.4. Organizator udziela pomocy w zakwaterowaniu i wyżywieniu zawodników.

7. INFORMACJE OGÓLNE

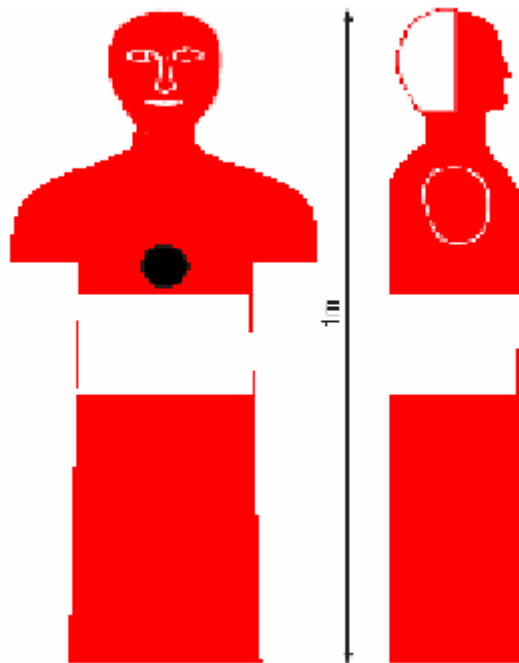
- 7.1. Podczas MŚI wykorzystany będzie zatwierdzony sprzęt.
- 7.2. Wnioski w sprawach organizacji MŚI można składać na adres: email: tychy@slaskiewopr.pl

8. PŁYWALNIA

- 8.1. MŚI odbędą się na 25-cio metrowej pływalni.
- 8.2. Minimalna głębokość to 1,20 m, maksymalną głębokość to 3,60m.
- 8.3. Przeszkody używane podczas konkurencji na pływalni mają rozmiar 70 cm wysokości oraz 240 cm szerokości i nie posiadają elementów niebezpiecznych mają wewnętrzną część ramy z siatki, która uniemożliwi przepłynięcie przezeń zawodnikowi, z widoczną górną krawędzią przeszkody umiejscowioną na linii powierzchni wody.



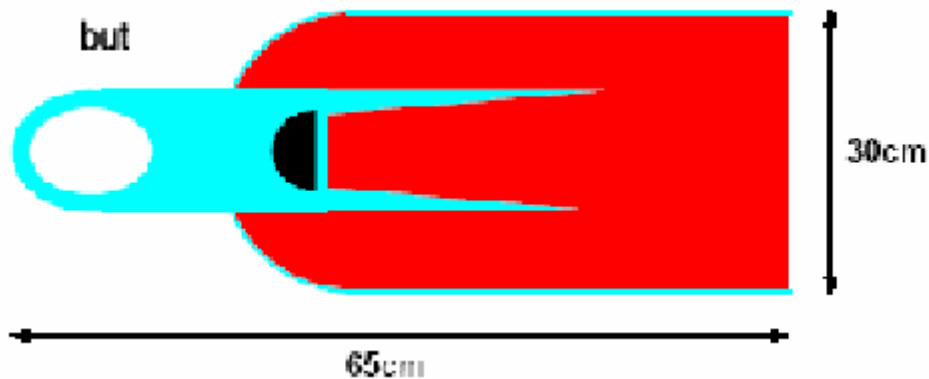
8.4. Na MŚI zostaną zastosowane hermetyczne manekiny plastikowe typu PITET o wysokości 1m.



9. SPRZĘT

9.1. Każda drużyna musi dysponować własnymi płetwami.

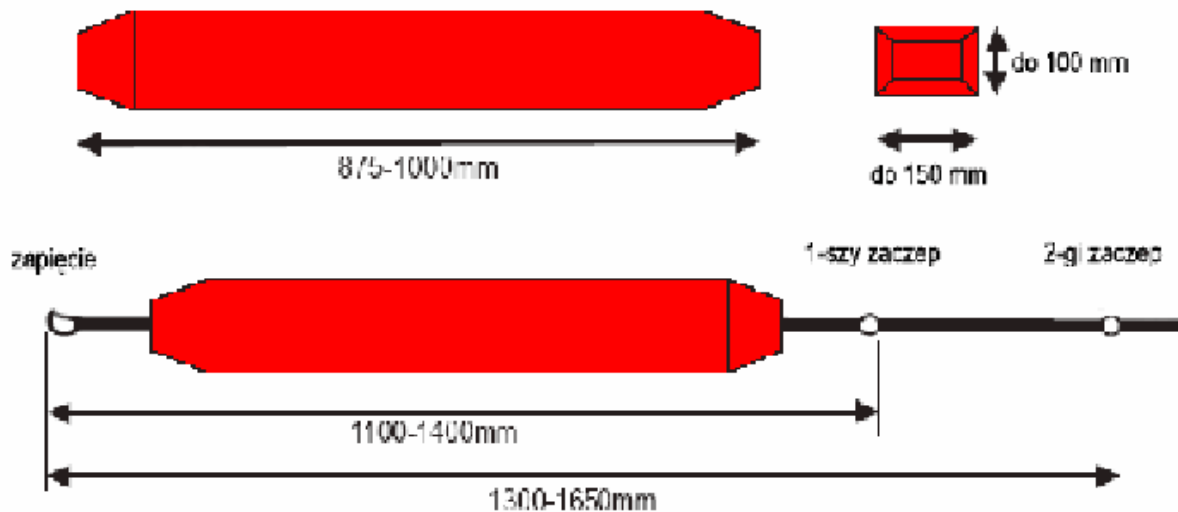
9.2. Para płetw używana w zawodach ma posiadać całkowitą długość łącznie z “butem” lub paskiem na pięcie (regulowanym paskiem na pięcie) do 0,65 m oraz największą szerokość do 0,30 m.



9.3. Płetwy mierzone są na nogach zawodnika.

9.4. Płetwy nie zostaną dopuszczone do użytkowania, jeśli nie spełniają wymogów podanego wyżej rozmiaru lub stanowią zagrożenie bezpieczeństwa.

9.5. Pasy ratownicze typu „węgorz” spełniające wymagania, ILSE zapewnia organizator MŚI.



10. WARUNKI ZAWODÓW

- 10.1. Kierownicy drużyn i zawodnicy odpowiedzialni są za zaznajomienie się z programem zawodów oraz przepisami i regulaminem dotyczącymi poszczególnych konkurencji.
- 10.2. Zawodnicy zgłaszają się punktualnie w wyznaczonym miejscu zbiórki przed rozpoczęciem każdej konkurencji.
- 10.3. Podstawianie lub wykorzystywanie nieautoryzowanych zawodników będzie skutkowało dyskwalifikacją drużyny.
- 10.4. Spóźnieni na miejsce zbiórki zawodnicy nie będą dopuszczeni do konkurencji.
- 10.5. Uczestnicy MŚI niebiorący udziału w konkurencji muszą opuścić wyznaczone miejsce jej rozgrywania.
- 10.6. Zawodnicy zobowiązani są stosować się do przepisów, a ich naruszenie będzie zgłaszane Sędziemu Głównemu, który podejmie odpowiednie działania.
- 10.7. Jeśli nastąpi odwołanie konkurencji, nawet po przeprowadzeniu kilku biegów itp., punkty nie zostaną przyznane żadnej drużynie w punktacji ogólnej.
- 10.8. Komitet Organizacyjny MŚI w porozumieniu z Sędzią Głównym zastrzega sobie prawo do usunięcia lub zmiany kryterium zawodów i programu oraz ogłaszania zawiadomienia, publikacji i komunikatów w języku polskim na oficjalnej tablicy, której umiejscowienie podane zostanie na odprawie kierowników drużyn.

11. UDZIAŁ DRUŻYN

- 11.1. Drużyny zarejestrują się przed zawodami w czasie i miejscu rejestracji podanym przez organizatora MŚI (**Zał. Nr 1**).
- 11.2. Każdy zawodnik drużyny startuje, w co najmniej czterech indywidualnych konkurencjach, a niespełnienie tego kryterium, poza przypadkiem choroby, będzie skutkowało dyskwalifikacją oraz utratą wszystkich zdobytych punktów.
- 11.3. Każde działanie podjęte przez drużynę próbujące przeszkodzić lub zaszkodzić innej drużynie będzie traktowane jako złamanie przepisów.
- 11.4. Niewłaściwe zachowanie się uczestników drużyny lub jej pomocników w trakcie MŚI może być podstawą dyskwalifikacji i niedopuszczenia do następnych konkurencji.

- 11.5. Jeżeli drużyna popełni poważne wykroczenie dyscyplinarne, powinna natychmiast skontaktować się z Komisją Sędziowską i wyjaśnić szczegóły zajścia.
- 11.6. Komitet Komisją Sędziowską jest upoważniona do dyskwalifikacji drużyny startującej w MŚI, której zawodnicy złamali przepisy.
- 11.7. Zawodnik lub drużyna, która nie stawi się na konkurencję w odpowiednim czasie lub odejście z miejsca zbiórki przed startem będzie zdyskwalifikowana w tej konkurencji i nie otrzyma za nią punktów.
- 11.8. Nie należy stosować podczas MŚI sztucznego napędu lub wspomagania (opaski, łopatki, skafandry z rękawami itp.), z wyłączeniem przewidzianych dla danej konkurencji.

Uwaga: Dla celów stosowania ogólnych zasad, definicja „drużyna” obejmuje obecnych zawodników, trenerów, pomocników, kibiców i inne osoby podróżujące z drużyną.

12. NOMINACJE I ZASTĘPOWANIE ZAWODNIKÓW

- 12.1. Formularz zgłoszeniowy MŚI stanowi warunek włączenia indywidualnych nazwisk członków drużyn do listy zawodników.
- 12.2. Zmiany lub zwiększenie do dopuszczalnej liczby członków składu zgłasza na piśmie (ponowne wypełnienie formularza zgłoszeniowego) wyłącznie kierownik drużyny właściwemu członkowi Komitetu Organizacyjnego MŚI, najpóźniej do 16.03.2007r.
- 12.3. Po czasie określonym w p. 12.2. nie można wprowadzać zmian w składzie drużyny, poza wycofaniem zawodnika bez możliwości zastąpienia go innym zawodnikiem.

13. UCZESTNICTWO DZIAŁACZY

- 13.1. Sędziowie zobowiązani są do uczestniczenia w odpowiednich odprawach w celu przeglądania materiałów i procedur zawodów.
- 13.2. Organizator i Sędzia Główny MŚI ponoszą odpowiedzialność za przygotowanie, przebieg i zakończenie MŚI, w tym odprawy działaczy, spotkaniami z kierownikami drużyn, kompilacji punktacji i ogłaszania wyników.
- 13.3. Sędzia jest upoważniony do dokonywania zmian uważanych za konieczne w celu zapewnienia bezpieczeństwa i porządku, w tym harmonogramu, a także należytego informowania za pośrednictwem oficjalnych biuletynów i odpraw.
- 13.4. Wygląd i zachowanie działaczy ma odpowiadać powszechnie przyjętym standardom.

14. KODEKS POSTĘPOWANIA

- 14.1. Uczestnicy MŚI powinni uważać zawody i ceremonie za ważne publiczne wydarzenia w celu kreowania pozytywnego publicznego wizerunku WOPR.
- 14.2. MŚI otrzymują poparcie samorządów, organizacji pozarządowych, przedsiębiorstw i społeczeństwa.
- 14.3. Niewłaściwe zachowanie będzie traktowane od pouczenia poprzez upomnienie i dyskwalifikację do wydalenia z zawodów poszczególnych uczestników i drużyn.
- 14.4. Działania skutkujące rozmyślnym wyrządzeniem szkód w miejscu zawodów, w miejscach zamieszkania lub niszczeniem cudzej własności prócz odpowiedzialności cywilnej będą karane dyskwalifikacją zawodników lub drużyn (trenerów, pomocników, kibiców i inne osoby podróżujące z drużyną) za to odpowiedzialnych.
- 14.5. Lżenie działaczy może skutkować dyskwalifikacją drużyny z zawodów.
- 14.6. Wymaga się od zawodników, działaczy i ogólnie wszystkich uczestników MŚI postępowania na najwyższym poziomie.
- 14.7. Organizator MŚI może nakładać kary na indywidualnych członków drużyny lub na całe drużyny

15. SPORY, PROTESTY I ODWOŁANIA

- 15.1. Tylko Kierownik drużyny może złożyć protest do Sędziego Głównego.
- 15.2. Składając protest, Kierownik drużyny wpłaca wadium w wysokości 100 zł w. Po uznaniu protestu wadium zostanie zwrócone, w przeciwnym przypadku wadium przepada na rzecz Organizatora.
- 15.3. Protesty, które mogą prowadzić do nałożenia kar, wynikają z procedur zgłoszeniowych lub warunków zgłoszeń oraz z uczestnictwa w zawodach i/lub naruszenia przepisów.
- 15.4. Warunkami przyjmowania protestów są:
 - a. Nie przyjmuje się bezpośrednich sprzeciwów wobec ostatecznej decyzji Komisji Sędziowskiej;
 - b. Protest przeciw warunkom, w których przeprowadzana jest konkurencja musi zostać zgłoszony ustnie Sędziemu Głównemu przed konkurencją, który poinformuje wtedy zawodników startujących w tej konkurencji przed jej rozpoczęciem o takim proteście;
 - c. Protest przeciwko zawodnikowi, drużynie lub decyzji działacza musi zostać zgłoszony na piśmie w języku polskim Sędziemu Głównemu w ciągu 30 minut po konkurencji.
 - d. W przypadku oprotestowanej konkurencji jej wynik będzie zawieszony aż do rozstrzygnięcia protestu, a jeśli protest zostanie podtrzymany, trofea będą rozdane według poprawionego wyniku.
 - e. Wynik protestu zostanie odnotowany z tyłu karty z wynikami konkurencji.
- 15.5. Warunki dotyczące rozstrzygnięcia protestów:
 - Bezzwłocznie po prawidłowym złożeniu protestu, Sędzia Główny może rozstrzygnąć przedłożoną sprawę na miejscu.

16. PRYZNAWANIE PUNKTÓW

- 16.1. Obliczanie punktów za każdą konkurencję przeprowadzoną w ramach MŚI odbywa się poprzez przeliczenie uzyskanego przez zawodnika wyniku na odpowiednią wartość punktową.
- 16.2. Na wynik końcowy zawodnika złożą się suma czterech najlepszych, przeliczonych wg ustalonych zasad, wyników zawodnika uzyskanych w konkurencjach indywidualnych.
- 16.3. Na wynik końcowy drużyny męskiej/żeńskej złożą się suma wyników końcowych poszczególnych zawodników będących członkami tej drużyny (męskiej lub żeńskiej), punktuje (maksymalnie) trzech zawodników z najlepszymi wynikami.
- 16.4. Na wynik końcowy całej drużyny (bez względu na liczbę zawodników) złożą się suma wyników końcowych poszczególnych zawodników będących członkami tej drużyny, punktuje trzech zawodników i trzy zawodniczki z najlepszymi wynikami.
- 16.5. Dodatkowo wynik w konkurencji 4 x 25 sztafeta – holowanie manekina, po przeliczeniu wg ustalonych zasad na punkty i pomnożeniu przez dwa, będzie zaliczony do wyniku końcowego uzyskanego przez drużynę.
- 16.6. Jeżeli indywidualny zawodnik zostanie zdyskwalifikowany w danej konkurencji nie będzie mógł otrzymać żadnych punktów za zdobyte miejsce w tej konkurencji.
- 16.7. Jeżeli drużyna zostanie zdyskwalifikowana w danej konkurencji nie będzie mogła otrzymać żadnych punktów za zdobyte miejsce w tej konkurencji.
- 16.8. W przypadku remisów (uzyskania jednakowej liczby punktów) w klasyfikacji końcowej o miejscu zajęтым przez daną drużynę będzie decydowała liczba zajętych wyższych miejsc, a rozstrzygnięcie nastąpi przy użyciu następującego systemu: najwięcej 1 miejsc, najwięcej 2 miejsc, najwięcej 3 miejsc itd.

17. KONKURENCJE

17.1. Każda drużyna składać się może najwyżej z czterech zawodników i czterech zawodniczek.

17.2. Konkurencje punktowane:

- a. 200 m z przeszkodami
- b. 50 m ratowanie manekina
- c. 4 x 25 m sztafeta - holowanie manekina, kobiet i mężczyzn
- d. 100 m z pasem ratowniczym
- e. 100 m ratowanie kombinowane
- f. 100 m ratowanie manekina w płetwach

17.3. Starty w konkurencjach na pływalni odbywające się poprzez skok do wody:

- a. 200 m z przeszkodami
- b. 50 m ratowanie manekina
- c. 100 m z pasem ratowniczym
- d. 100 m ratowanie kombinowane
- e. 100 m ratowanie manekina w płetwach

17.4. Procedura startowa: na sygnał dźwiękowy sędziego (seria krótkich gwizdków) zawodnicy przygotowują się do startu, na sygnał dźwiękowy sędziego (długi gwizdek) zawodnicy zajmują miejsca na słupku startowym; Sędzia daje znak starterowi do wydania sygnału startu; na komendę startera: „na miejsca” zawodnicy niezwłocznie przyjmują pozycję startową z przodu słupka i wszyscy nieruchomieją; starter daje dźwiękowy sygnał do startu.

17.5. Falstart jest jednoznaczny z dyskwalifikacją zawodnika; bieg nie zostaje zatrzymany, a zawodnik zostaje poinformowany o dyskwalifikacji po zakończeniu biegu; jeżeli sędzia zadecyduje, że nastąpił falstart techniczny, odgwizdże to swoim gwizdkiem, po czym nastąpi gwizdek startera (powtórzony), jeżeli z powodu błędu sędziego nastąpi błąd zawodnika, zawodnik nie zostanie zdyskwalifikowany.

17.6. Sposoby trzymania i holowania manekina:

- a. Manekin musi być holowany, a nie pchany;
- b. Twarz manekina musi znajdować się nad powierzchnią wody;
- c. Manekina należy trzymać przynajmniej jedną ręką;
- d. Manekina nie wolno trzymać za szyję, usta lub nos;
- e. Dopuszcza się chwyt za brodę, gdy siła holowania wyraźnie przyłożona jest do niej;
- f. Nie wolno wypuścić manekina aż do chwili dotknięcia końcowej ściany pływalni;
- g. Zawodnik może odbić się od dna basenu wypływając z manekinem.

Uwaga: W konkurencjach, w których używany jest manekin, chodzi o symulowanie akcji ratowniczej. Dlatego postawa ratownika powinna polegać na utrzymaniu twarzy manekina nad powierzchnią wody. Zawodnik musi zadbać o to, aby twarz manekina znajdowała się nad powierzchnią wody w celu zapewnienia odpowiedniego oddychania. Sędziowie muszą również pamiętać, że istotne jest tempo wykonania konkurencji i jeśli woda od czasu do czasu przykryje twarz manekina, zawodnik nie powinien zostać zdyskwalifikowany.

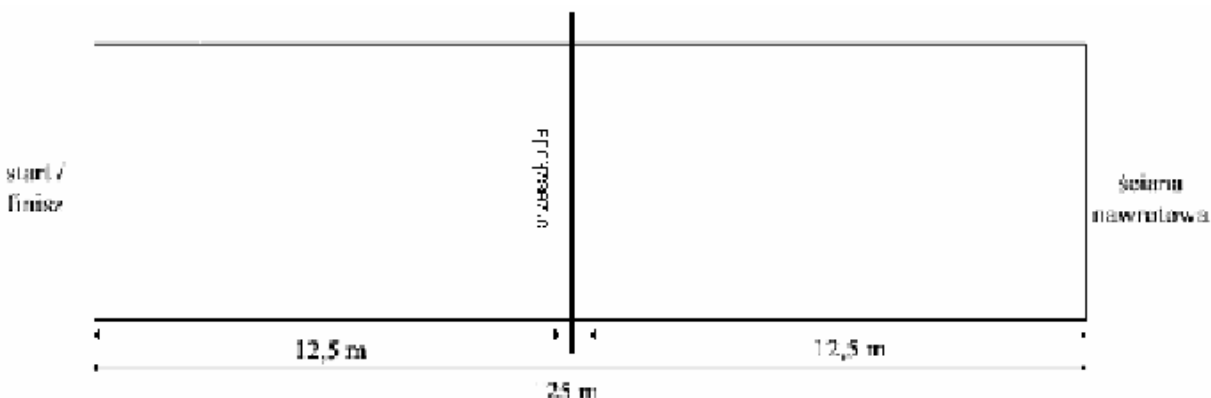
17.7. Pomiar czasu w konkurencjach dokonywany jest elektronicznie.

18. OPISY KONKURENCJI

18.1. 200 m z przeszkodami.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 200 m stylem dowolnym. Podczas tej konkurencji zawodnik musi osiem razy przepłynąć pod zanurzoną przeszkodą. Zawodnik musi wypłynąć na powierzchnię po skoku oraz po pokonaniu każdej przeszkody. Zawodnik może się odbić od dna pływalni podczas wypływania spod każdej przeszkody.

Uwaga: Wypływanie na powierzchnię oznacza „złamanie” głową powierzchni wody.



18.1.1. Sprzęt

Przeszkody: patrz sekcja 2.3.

Przeszkody powinny zostać rozmieszczone na linach w poprzek pływalni w następujący sposób:

Przeszkody umocowane są do lin rozgraniczających toru.

Przeszkody umocowane są na 12,5 metrze pływalni.

18.1.2. Start (jak to opisano w pkt.17.4), pomiar czasu (pkt.17.7) oraz przyznawanie miejsc (16.1-8).

18.1.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt.17.5

Jeśli zawodnik przepływnie nad przeszkodą i nie wróci natychmiast i nie przepływnie pod tą przeszkodą.

Brak wypłynięcia na powierzchnię po skoku.

Brak wypłynięcia na powierzchnię między przeszkodą a ścianą pływalni.

Brak dotknięcia ściany nawrotowej.

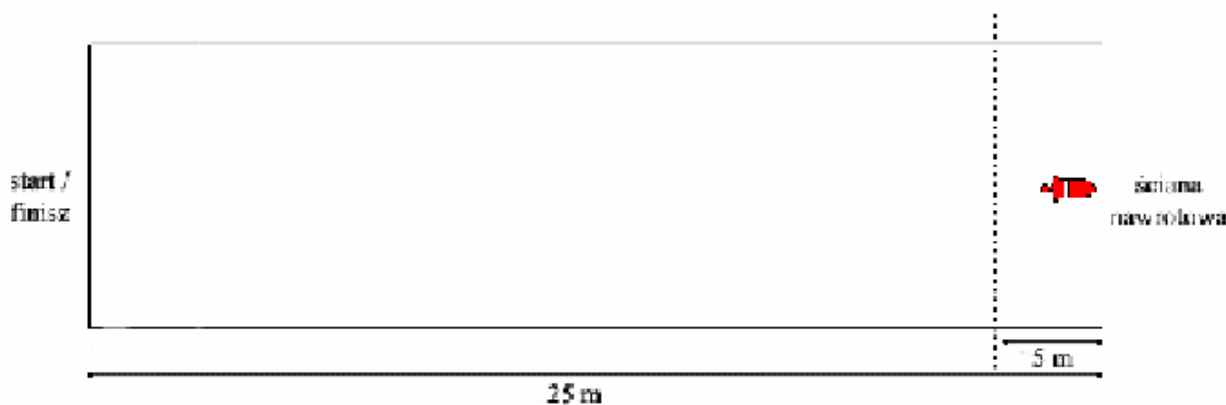
Brak dotknięcia ściany mety.

18.2. 50 m ratowanie manekina.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływnie stylem dowolnym

25 m. Następnie nurkuje po manekina, wyciąga go na powierzchnię w odległości nie większej niż 5 m od linii, na której manekin był ułożony i holuje go do mety.

Uwaga: Zawodnik może odbić się od dna podczas wyciągania manekina na powierzchnię wody.



18.2.1. Sprzęt

Manekin: patrz sekcja 8.4. Manekin podczas konkurencji ma być zakorkowany i całkowicie wypełniony wodą.

Ułożenie manekina

Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości do 1,30 m.

Manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku mety, dotykając ściany nawrotowej.

Metody holowania

Manekin ma być holowany, co najmniej jedną ręką i musi znajdować się w prawidłowej pozycji holowniczej zanim jego głowa przekroczy linię 5 m po jego wyciągnięciu.

18.2.2. Start (jak to opisano w pkt.17.4.), pomiar czasu (pkt.17.7.) oraz przyznawanie miejsc(16.1-8.).

18.2.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 17.5.

Nie wynurzenie się przed zanurkowaniem po manekina.

Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. Podczas wyciągania manekina.

Wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5 m.

Używanie nieprawidłowej techniki holowania, jak to opisano w pkt. 17.6. Puszczanie manekina przed dotknięciem ściany mety.

18.3. 4 x 25 m sztafeta - holowanie manekina.

Czterech zawodników, którzy na zmianę holują manekina 25 m każdy.

Pierwszy zawodnik znajduje się w wodzie trzymając jedną ręką manekina, drugą zaś przytrzymując się startowej krawędzi basenu. Na starcie konkurencji zawodnik musi tak trzymać manekina przynajmniej jedną ręką, aby twarz manekina znajdowała się nad powierzchnią wody.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik zaczyna holować manekina przez 25 m, dotyka ściany nawrotowej i wtedy dopiero przekazuje manekina drugiemu zawodnikowi, itd.

Ostatni zawodnik, kończy konkurencję przez doholowanie manekina do mety i dotknięcie ściany dowolną częścią ciała.

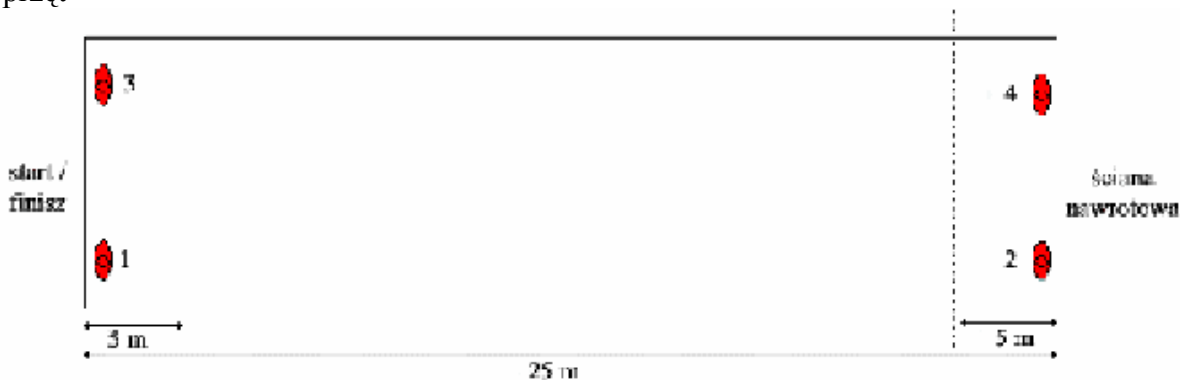
Zawodnik holujący manekina nie może wypuścić go dopóki następny zawodnik nie przejmie go.

Drugi, trzeci i czwarty zawodnik muszą mieć kontakt ze ścianą nawrotową przed przejęciem manekina od poprzedniego zawodnika. Drugi, trzeci i czwarty zawodnik może złapać manekina dopiero, gdy poprzedni zawodnik dotknie ściany nawrotowej.

Jedna ręka zawsze musi mieć kontakt z manekinem.

18.3.1.

Sprzęt



Manekin: patrz sekcja 8.4. Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

18.3.2. Start (jak to opisano w pkt.17.4), pomiar czasu (pkt.17.7) oraz przyznawanie miejsc(16.1-8).

18.3.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 17.5.

Nieprawidłowa zmiana w sztafecie i/lub zbyt szybkie przejęcie manekina (tj. zmiana holowania manekina przed dotknięciem ściany basenu lub zbyt wczesny start kolejnego zawodnika).

Używanie nieprawidłowej techniki holowania, jak to opisano w pkt. 17.6. Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina.

Zawodnik, który puści manekina przed dokonaniem zmiany.

Zawodnik, który puści manekina przed dotknięciem ściany mety.

Nie rozpoczęcie konkurencji z twarzą manekina będącą ponad powierzchnią wody przytrzymywaną przynajmniej jedną ręką.

Przytopienie manekina podczas zmiany! (nie obowiązuje strefa bezpieczeństwa 5m)

18.4. 100 m z pasem ratowniczym.

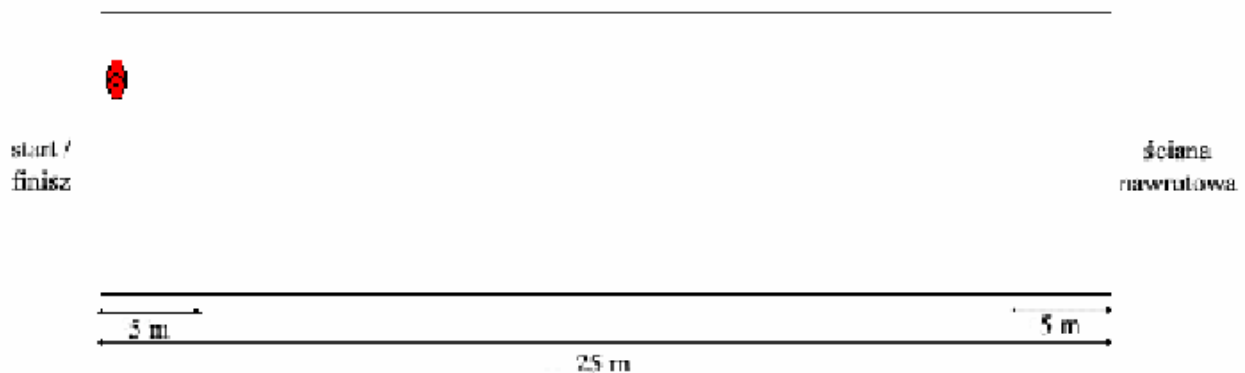
Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 50 m stylem dowolnym w płetwach i z pasem ratowniczym „węgorz”. Po dotknięciu ściany nawrotowej zawodnik zakłada pas ratowniczy na manekina w obrębie 5 m i holuje go do mety.

Zawodnik musi holować manekina na linii maksymalnie rozciągniętej (poza strefą nawrotową, 5m przed ścianą i 5m za ścianą nawrotową), używając pasa ratowniczego, zawodnik nie może przytrzymywać manekina z wyłączeniem strefy nawrotowej.

Uwaga, 1: Jeśli po starcie zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

Uwaga, 2: Jeśli po zabezpieczeniu manekina zawodnik go zgubi, zawodnik może wrócić po manekina i kontynuować konkurencję bez kary. Zawodnikowi nie będzie wolno wystartować ponownie w innym biegu.

Uwaga, 3: Jeśli podczas zawodów, zgodnie z opinią Sędziego, cały pas ratowniczy, lina i/lub pas wykazą defekt techniczny, Sędzia może zezwolić zawodnikowi na powtórzenie wyścigu.



18.4.1. Sprzęt

Manekin: patrz sekcja 8.4.

Ułożenie manekina

Przygotowanie: Manekin zostanie wypełniony wodą w taki sposób, żeby pływał, a poziom wody sięgał górnej krawędzi linii poprzecznej na jego korpusie.

Położenie: Przed rozpoczęciem konkurencji manekin zostanie ustawiony przez osobę trzymającą go w dowolnym miejscu toru. Manekin musi być ułożony pionowo i zwrócony twarzą do ściany nawrotowej.

Uwaga 1: Osoba trzymająca manekina będzie członkiem tej samej drużyny, co zawodnik, nie wolno jej przebywać w wodzie.

Uwaga 2: Osoba trzymająca manekina musi puścić manekina natychmiast po dotknięciu przez zawodnika ściany nawrotowej. Osoba trzymająca manekina nie może popychać manekina w kierunku zawodnika lub ściany nawrotowej.

Metoda zabezpieczania i ratowania manekina.

Po dotknięciu ściany nawrotowej zawodnik musi założyć pas ratowniczy wokół i pod ramionami manekina w odległości nieprzekraczającej 5 m od ściany basenu. Następnie zawodnik holuje manekina (50 m) z powrotem do mety.

Płetwy: patrz sekcja 9.2.

Pas ratowniczy: patrz sekcja 9.5.

18.4.2 Start (jak to opisano w pkt.17.4), pomiar czasu (pkt.17.7) oraz przyznawanie miejsc (16.1-8).

18.4.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 17.5.

Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas zakładania pasa ratowniczego na manekina.

Nieprawidłowe umocowanie pasa ratowniczego wokół manekina (tzn. nie wokół i nie pod obydwoma ramionami).

Nie zabezpieczenie pasa ratowniczego wokół manekina (liczone od czubka głowy) przed linią 5 m.

Pchanie manekina zamiast holowanie(poza strefą nawrotową).

Nie utrzymywanie twarzy manekina nad powierzchnią wody podczas jego holowania (patrz opis konkurencji oraz sekcja ogólna w odniesieniu do technik holowania). Zawodnik dotykający ściany mety bez pasa ratowniczego i manekina ułożonych w prawidłowej pozycji. Puszczanie pasa ratowniczego i/lub manekina przed dotknięciem ściany mety.

Nie holowanie manekina na linie pasa ratowniczego w całości rozciągniętego (poza strefą nawrotową) jak to wyszczególniono w opisie konkurencji. Osoba trzymająca manekina nie puści go natychmiast po dotknięciu przez zawodnika ściany nawrotowej. Osoba trzymająca manekina popchnie go w kierunku zawodnika.

Dotknięcie manekina przed kontaktem ze ścianą nawrotową.

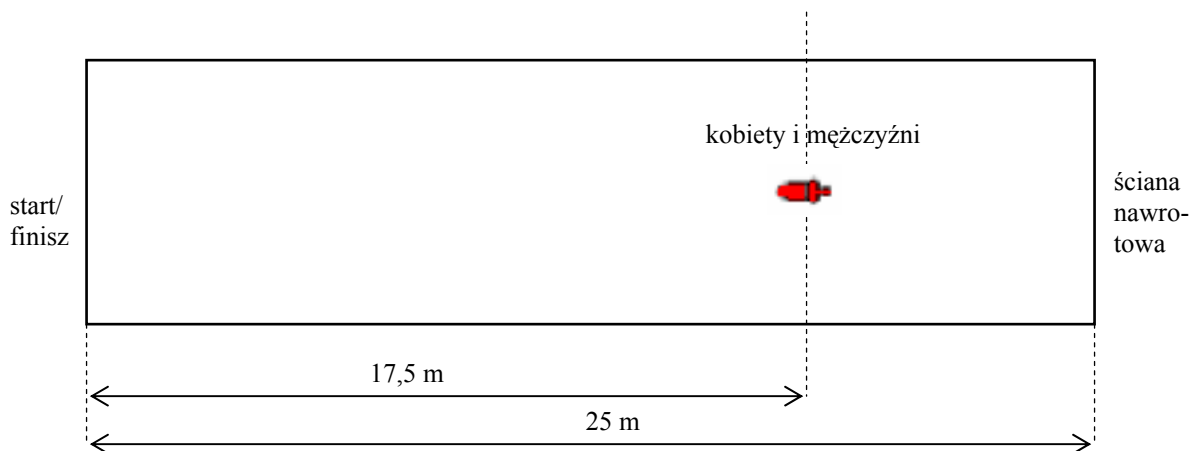
18.5. 100 m ratowanie kombinowane.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 50 m stylem dowolnym.

Podczas nawrotu i tuż po nim zawodnik musi zanurkować i przepłynąć pod wodą do manekina, który jest umieszczony **w odległości 17,5 m dla kobiet i mężczyzn.**

Zawodnik nie może wziąć oddechu po dotknięciu ściany nawrotowej. Po wyciągnięciu manekina w strefie pięciu (5) metrów, zawodnik holuje manekina przez pozostały dystans do ściany mety.

Uwaga: Zawodnik może odbić się od dna podczas wyciągania manekina na powierzchnię wody.



18.5.1 Sprzęt

Manekin: patrz sekcja 8.4. Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

Ułożenie manekina.

Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości do 1,30 m.

Kierunek: Poprzeczny pas pośrodku korpusu manekina musi znajdować się na linii **17,5 m dla kobiet mężczyzn**. Manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku ściany nawrotowej.

Metody holowania.

Manekin ma być holowany, co najmniej jedną ręką i musi znajdować się w prawidłowej pozycji holowniczej zanim jego głowa przekroczy linię 5 m po jego wyciągnięciu.

18.4.3 Start (jak to opisano w pkt.17.4), pomiar czasu (pkt.17.7), oraz przyznawanie miejsc (16.1-8).

18.5.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 17.5

Jeśli zawodnik wypłynie na powierzchnię po nawrocie i wynurzy się przed wyjęciem manekina.

Korzystanie z pomocy jakiegokolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina.

Wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5 m (liczone od czubka głowy).

Używanie nieprawidłowej techniki holowania, jak to opisano w pkt.17.6

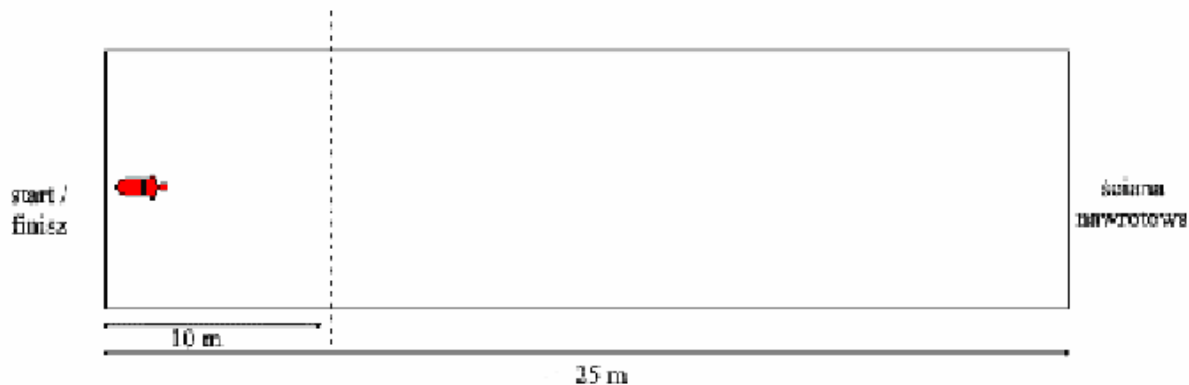
Puszczenie manekina przed dotknięciem ściany mety.

18.6. 100 m ratowanie manekina w pływackich

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa stylem dowolnym 50 m w pływackich „łamiąc” głową powierzchnię wody przed nawrotem.

Następnie zawodnik nurkuje po manekina, wyciąga go na powierzchnię wody w odległości nieprzekraczającej 10 m od ściany nawrotowej i holuje go do mety (przy podjęciu manekina zawodnik nie musi dotknąć ściany nawrotowej).

Uwaga:., Jeżeli, po starcie, zawodnik zgubi jedną lub obie pływackie, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać pływackie (lub pływackie). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu



18.6.1 Sprzęt

Manekin: patrz sekcja 8.4. Manekin musi być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

Ułożenie manekina.

Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,30 m do 3,50 m.

Kierunek: manekin leży na plecach na dnie pływalni dotykając korpusem do ściany, z głową zwróconą w kierunku ściany nawrotowej.

Metody holowania

Manekin ma być holowany, co najmniej jedną ręką i musi znajdować się w prawidłowej pozycji holowniczej zanim jego głowa przekroczy linię 10 m od ściany po jego wyciągnięciu.

Płetwy: patrz sekcja 9.2.

18.6.2. Start (jak to opisano w pkt.17.4, pomiar czasu (pkt.17.7, oraz przyznawanie miejsc(16.1-8)

18.6.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 17.5

Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina.

Wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 10 m (liczone od czubka głowy).

Używanie nieprawidłowej techniki holowania, jak to opisano w pkt. 17.6

Puszczenie manekina przed dotknięciem ściany mety.