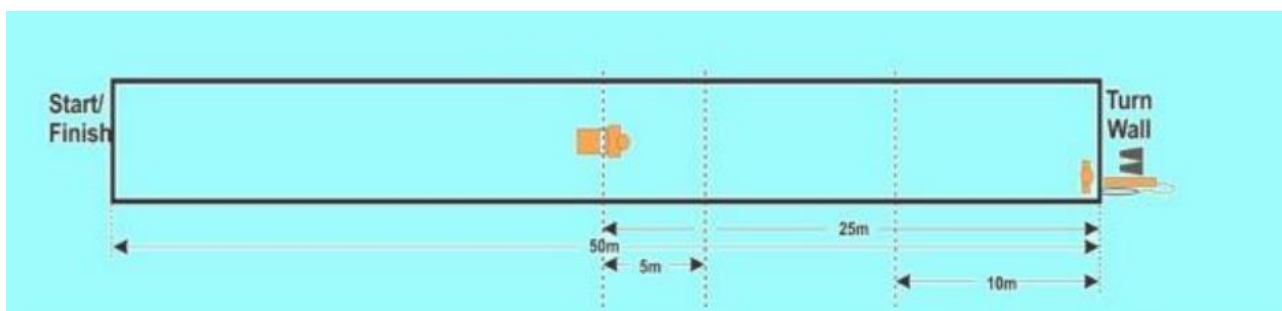


100 M RATOWNIK (MANEKIN LIFESAVER MEDLEY - 100M)

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 25 m stylem dowolnym, a następnie nurkuje po manekina. Zawodnik musi się wynurzyć przed podjęciem manekina. Zawodnik wyciąga manekina na powierzchnię w odległości nie większej niż 5 m od linii, na której manekin był ułożony i holuje go w kierunku ściany nawrotowej. Zawodnik może się odbić od dna basenu, gdy wynurza się z manekinem. Po dotknięciu ściany na 50m zawodnik puszcza manekina, a następnie zakłada płetwy i pas węgorz, w strefie 10m (decyduje czubek głowy manekina) zawodnik zakłada pas ratowniczy wokół i pod ramionami manekina i holuje go do mety. Zawodnik kończy wyścig dotykając ściany/ krawędzi basenu.

SCHEMAT KONKURENCJI



SPRZĘT

Manekin - patrz punkt 7.4 Regulaminu - Zasady Ogólne

Ułożenie manekina:

- Manekin znajdujący się na 25 m ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji, musi zostać ułożony na głębokości od 1,30 m do 3,00 m.
- Jeżeli głębokość wody przekracza 3,00 m, manekin powinien zostać ułożony na platformie (lub w inny podobny sposób) na przepisowej głębokości.
- Manekin znajdujący się na 50 m ma być wypełniony wodą w taki sposób, żeby pływał, a poziom wody sięgał górnej krawędzi linii poprzecznej na jego korpusie. Przed rozpoczęciem konkurencji manekin zostanie ustawiony, przez osobę trzymającą go, pionowo i zwrócony twarzą do ściany nawrotowej w dowolnym miejscu na torze zawodnika.

Pas ratowniczy - patrz punkt 7.5 Regulaminu - Zasady Ogólne

Płetwy - patrz punkt 8 Regulaminu - Zasady Ogólne

- Płetwy i pas ratowniczy przed rozpoczęciem konkurencji są układane przez osobę, która będzie trzymać manekina (dotyczy pływalni 50m)
- Płetwy i pas ratowniczy przed rozpoczęciem konkurencji są przez zawodnika płynącego na torze (dotyczy pływalni 25m)

DYSKWALIFIKACJE

Oprócz naruszenia przepisów zawartych w Regulaminie – Zasady Ogólne, w szczególności w punktach 4, 9, 10 i 13 oraz dopuszczenia się zachowań opisanych w Kodach dyskwalifikacyjnych, w sekcji GENERALNE, następujące zachowanie spowoduje dyskwalifikację:

DQ15	Zawodnik nie ukończył wyścigu.
DQ16	Brak wynurzenia się zawodnika przed podjęciem manekina.
DQ17	Korzystanie przez zawodnika z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych (np. lin, stopni, odpływów lub podwodnych elementów) podczas wynurzania się z manekinem - za wyjątkiem dna basenu.

DQ18	Brak prawidłowej pozycji do holowania za linią 10 m (liczone od czubka głowy manekina).
DQ19	Używanie niewłaściwej techniki holowania.
DQ20	Holowanie manekina twarzą do dołu.
DQ21	Puszczenie manekina przed dotknięciem ściany końcowej lub ściany nawrotowej.
DQ24	Korzystanie przez zawodnika z pomocy z dowolnego wyposażenia basenu (np. liny, stopni, odpływów lub podwodnych elementów) podczas zabezpieczania manekina.
DQ25	Osoba trzymająca manekina trzyma go niepoprawnie lub ma kontakt z manekinem po dotknięciu ściany przez zawodnika.
DQ26	Nie dotknięcie ściany nawrotowej na 50 m i 150 m, przed dotknięciem manekina.
DQ27	Nie puszczenie manekina przez osobę go trzymającą natychmiast po dotknięciu przez zawodnika ściany nawrotowej.
DQ28	Popchnięcie manekina w stronę zawodnika przez osobę trzymającą manekina.
DQ29	Celowe wejście do wody przez osobę trzymającą manekina podczas wyścigu.
DQ30	Zapięcie pasa ratowniczego przez zawodnika przed dotknięciem ściany.
DQ31	Nieprawidłowe zapięcie pasa ratowniczego wokół manekina (tj. nie wokół ciała i pod obydwoma ramionami i przypięte do o-ringu).
DQ32	Niezapięcie pasa ratunkowego wokół manekina w strefie 10 m (oceniane na czubek głowy manekina).
DQ33	Pchanie zamiast holowania manekina.
DQ34	Brak pełnego rozciągnięcia liny pasa ratunkowego zanim czubek głowy manekina przekroczy linię 10 m.
DQ35	Holowanie manekina z liną pasa ratunkowego nie w pełni rozciągniętą poza linię 10 m (chyba że zawodnik zatrzymał się, aby ponownie zabezpieczyć manekina).
DQ36	Zgubienie manekina.
DQ37	Dotknięcie ściany końcowej bez manekina i pasa ratunkowego we właściwej pozycji.

Zawodnik używa manekinów i pasa węgorz dostarczonego przez organizatora.

Manekin ułożony na 25m jest całkowicie wypełniony wodą i zabezpieczony korkiem, drugi manekin na 50m jest wypełniony wodą do górnej krawędzi białej poprzecznej linii na manekinie. Przed startem osoba trzymająca manekina układa płetwy i pas węgorz w obrębie własnego toru (bez słupka startowego) na 50m.

Manekin na 25m jest całkowicie napełniony wodą i zabezpieczony korkiem. Manekin znajduje się na głębokości od 1,8m do 3m. W wodzie głębszej niż 3m, manekina należy umieścić na platformie (lub innym wsporniku), aby ustawić go na wymaganej głębokości. Manekin ułożony jest na plecach, głową w kierunku ściany nawrotowej biała linia poprzeczna na manekinie jest na linii 25m.

Zawodnik przy podejmowaniu manekina z 25m może odbić się od dna basenu podczas wynurzenia. Zawodnik musi mieć manekina w prawidłowej pozycji do holowania gdy czubek głowy manekina przekracza linię 5 m. Następnie zawodnik holuje manekina zgodnie przepisami do ściany nawrotowej.

Osoba trzymająca manekina powinna być członkiem drużyny i nosić czepek zgodny z czepkiem zawodnika. Za zgodą Sędziego Głównego osoby niebędące członkami drużyny mogą być osoba trzymająca manekina, jeśli tylko uczestniczy w zawodach w jakimś charakterze.

Osoba trzymająca manekina, powinna używać co najmniej jednej ręki, i trzymać manekina w pozycji pionowej.

Manekin ma być zwrócony twarzą do ściany w dowolnym miejscu na torze zawodnika.

Osoba trzymająca manekina może puścić manekina po tym, jak zawodnik dotknie ściany nawrotowej, ale musi puścić go natychmiast gdy zawodnik dotknie manekina, aby zabezpieczyć go przed holowaniem.

Osoba trzymająca nie może popychać manekina w stronę zawodnika lub ściany mety.

Osoby trzymające manekiny nie mogą celowo wchodzić do wody podczas zawodów.

Uwaga:

Nieumyślne dotknięcie drugiego manekina(50m) przed dotknięciem ściany nawrotowej nie podlega dyskwalifikacji.

Zawodnik musi prawidłowo zabezpieczyć manekina przy pomocy pasa węgorz tzn. pod obydwoma ramionami manekina i klamra pasa ma być wpięta do pierścienia typu o-ring w strefie 10m (decyduje czubek głowy manekina).

Zawodnik holuje manekina do mety z pomocą pasa węgorz na całkowicie rozciągniętej linii.

Zawodnicy mogą wrócić do strefy zmian na 10 m w celu ponownego zabezpieczenia się manekina pod warunkiem, że głowa manekina nie przekroczyła linii 10 m.

Zawodnik zakłada pas węgorz na siebie wg uznania – tzn. z pętlą na jednej lub na dwa ramiona, lub przez ramię i przez klatkę piersiową.

Jeżeli pas węgorz został założony prawidłowo, nie ma powodu do dyskwalifikacji, jeśli: pętla spada na ramię lub łokieć zawodnika podczas holowania manekina przez zawodnika.

Zawodnik musi holować manekina zgodnie z ogólnymi zasadami.

Pas węgorz musi być zapięty na manekinie, a lina pasa musi być całkowicie rozciągnięta, gdy czubek głowy manekina przekroczy linię 10 m.

Jeżeli pas węgorz i manekin zostaną oddzielone od siebie, zawodnik zostanie zdyskwalifikowany.

Zawodnik nie podlega dyskwalifikacji, jeśli pas węgorz ześlizgnie się podczas holowania, pod warunkiem, że: pas został „prawidłowo założony” na linii 10 m i że twarz manekina pozostała nad powierzchnią wody.

Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany, jeśli lina pasa zostanie owinięta wokół manekina, gdyż uważa się to za skrócenie linki.

Zawodnik nie podlega dyskwalifikacji, jeżeli manekin obraca się w pasie węgorz tak długo, jak długo twarz manekina pozostaje nad powierzchnią wody.

Manekin nie musi być holowany głową do przodu, pod warunkiem, że został prawidłowo zabezpieczony na linii 10 m, a twarz manekina pozostała nad powierzchnią wody.

Zawodnik mogą odzyskać utracone po starcie płetwy i kontynuować wyścig bez dyskwalifikacji, o ile nie zostaną naruszone zasady dotyczące holowania manekina.

Zawodnikowi nie wolno startować ponownie w innej serii.

Jeżeli w opinii Sędziego Głównego pas węgorz, lina i/lub uprząż (pas) wykazuje w trakcie wyścigu wadę techniczną, Sędzia Główny może dopuścić zawodnika wystartować ponownie w innej serii, ale tylko wtedy, gdy rurki ratunkowe na imprezę zostały dostarczone przez organizatora.

Dyskwalifikacje:

DQ15, DQ16, DQ17, DQ18, DQ19, DQ20, DQ21, DQ24, **DQ25**, DQ26, DQ27, DQ28, DQ29, DQ30, DQ31, DQ32, DQ33, DQ34, DQ35, DQ36 I DQ37.